# Participant Number: 14

# Condition Order: 2

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Venstre

# Condition 1: Continuous

Godt humør. På skalaen: 9

Pauser ved fiske skærm, men se hook controls.

Første fisk slipper væk.

Spørger om det er lige meget hvorfor en man fanger, men efter han fik en carb, gav det god mening, og han forstod de grønne ikoner om fiskene. Alle deltagere har for resten gået efter de rigtige fisk fra første forsøg.

Kan tage samme fiske spot igen.

”Det var dårligt” mistede fisk, attempt nummer 4.

”Det er da rimelig chill”, om spillet.

Fik fisk, med massere af feedback. Måske 6 gange. Viser han er hurtig til sekvensen.

Fanget fisk mange gange, måske tvungen til at misse fisk til sidst.

”Det virker super godt” moments before disaster

Sidste fisk: ”Hov, den her får jeg nok ikke”. Han havde ret. Tvunget til at misse: 2

# Condition 2: Discrete

Misser første fisk ”det var jeg for langsom til”.

”Man kan også se her om man har fisken eller ej”. Lod ikke mærke til feedback i continuous I guess.

Misser en fisk, men siger ”Det er lidt op af bakke når man lægge mærke til at man har fingrene det forkerte sted”.

Klarer anden quest, rater lav frustration.

Fået mange fisk, mangler en,

Tvunget til at misse:

# Interview

Det eneste der gjorde ham frustreret var at lave en fejl selv, ved at trykke forkert, hvilket ikke rigtig kan gøre ham frustreret, derfor lav ratings.

Kiggede på skærmen mens han lavede sin key sequence.

Mere kontrol ved at vide at man skal have den rigtig bare en gang i discrete, følte lidt mindre kontrol i continuos fordi han ikke vidste hvornår han kunne få fisken.

Synes ikke computeren gjorde noget ved hans svar.